

# BREVET D'INVENTION

## CERTIFICAT D'UTILITÉ - CERTIFICAT D'ADDITION

### COPIE OFFICIELLE

Le Directeur général de l'Institut national de la propriété industrielle certifie que le document ci-annexé est la copie certifiée conforme d'une demande de titre de propriété industrielle déposée à l'Institut.

17 JUIN 2003

Fait à Paris, le \_\_\_\_\_

Pour le Directeur général de l'Institut  
national de la propriété industrielle  
Le Chef du Département des brevets

Martine PLANCHE

**BEST AVAILABLE COPY**

DOCUMENT DE PRIORITÉ

PRÉSENTÉ OU TRANSMIS  
CONFORMÉMENT À LA  
RÈGLE 17.1.a) OU b)

SIEGE  
INSTITUT  
NATIONAL DE  
LA PROPRIETE  
INDUSTRIELLE  
26 bis, rue de Saint Petersburg  
75800 PARIS cedex 08  
Téléphone : 33 (0)1 53 04 53 04  
Télécopie : 33 (0)1 53 04 45 23  
[www.inpi.fr](http://www.inpi.fr)



INSTITUT  
NATIONAL DE  
LA PROPRIÉTÉ  
INDUSTRIELLE  
26 bis, rue de Saint Pétersbourg  
75800 Paris Cedex 08

Téléphone : 01 53 04 53 04 Télécopie : 01 42 94 86 54

# BREVET D'INVENTION

## CERTIFICAT D'UTILITÉ

Code de la propriété intellectuelle - Livre VI



N° 11354\*01

### REQUÊTE EN DÉLIVRANCE 1/2

**Important** Remplir impérativement la 2ème page.

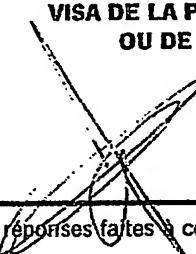
Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

DB 540 W / 190600

REMISE DES PIÈCES DATE 14 JUIN 2002		Réservé à l'INPI	
LIEU 75 INPI PARIS		0207331	
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI		14 JUIN 2002	
DATE DE DÉPÔT ATTRIBUÉE PAR L'INPI			
Vos références pour ce dossier (facultatif) IFB02 CMS MUA			
Confirmation d'un dépôt par télécopie <input type="checkbox"/> N° attribué par l'INPI à la télécopie			
<b>2 NATURE DE LA DEMANDE</b>		Cochez l'une des 4 cases suivantes	
Demande de brevet <input checked="" type="checkbox"/>			
Demande de certificat d'utilité <input type="checkbox"/>			
Demande divisionnaire <input type="checkbox"/>			
Demande de brevet initiale ou demande de certificat d'utilité initiale		N°	Date / /
		N°	Date / /
Transformation d'une demande de brevet européen Demande de brevet initiale <input type="checkbox"/>		N°	Date / /
<b>3 TITRE DE L'INVENTION</b> (200 caractères ou espaces maximum)			
"Procédé pour décoder des codes espace-temps linéaires dans un système de transmission sans fil multi-antennes, et décodeur mettant en oeuvre un tel procédé."			
<b>4 DÉCLARATION DE PRIORITÉ OU REQUÊTE DU BÉNÉFICE DE LA DATE DE DÉPÔT D'UNE DEMANDE ANTÉRIEURE FRANÇAISE</b>		Pays ou organisation Date / / / N°	
		Pays ou organisation Date / / / N°	
		Pays ou organisation Date / / / N°	
		<input type="checkbox"/> S'il y a d'autres priorités, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
<b>5 DEMANDEUR</b>		<input type="checkbox"/> S'il y a d'autres demandeurs, cochez la case et utilisez l'imprimé «Suite»	
Nom ou dénomination sociale		COMSIS	
Prénoms			
Forme juridique		Société anonyme	
N° SIREN		. . . . .	
Code APE-NAF		. . .	
Adresse	Rue	3 rue Broussais	
	Code postal et ville	75014	PARIS
Pays		FRANCE	
Nationalité		Française	
N° de téléphone (facultatif)			
N° de télécopie (facultatif)			
Adresse électronique (facultatif)			

**BREVET D'INVENTION  
CERTIFICAT D'UTILITÉ**

**REQUÊTE EN DÉLIVRANCE 2/2**

REMISE DES PIÈCES DATE <b>14 JUIN 2002</b> LIEU <b>75 INPI PARIS</b>		Réervé à l'INPI
N° D'ENREGISTREMENT <b>0207331</b>		NATIONAL ATTRIBUÉ PAR L'INPI
DB 540 W /190500		
<b>Vos références pour ce dossier : (facultatif)</b>		IFB02 CMS MUA
<b>6 MANDATAIRE</b>		
Nom		
Prénom		
Cabinet ou Société		PONTET ALLANO & Associés
N °de pouvoir permanent et/ou de lien contractuel		
Adresse	Rue	25 rue Jean Rostand Parc Club Orsay Université
	Code postal et ville	91893 ORSAY Cedex
N° de téléphone (facultatif)		01 69 33 21 21
N° de télécopie (facultatif)		01 69 41 95 88
Adresse électronique (facultatif)		
<b>7 INVENTEUR (S)</b>		
Les inventeurs sont les demandeurs		<input type="checkbox"/> Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non Dans ce cas fournir une désignation d'inventeur(s) séparée
<b>8 RAPPORT DE RECHERCHE</b>		
Établissement immédiat ou établissement différé		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Paiement échelonné de la redevance		Paiement en deux versements, uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
<b>9 RÉDUCTION DU TAUX DES REDEVANCES</b>		Uniquement pour les personnes physiques <input type="checkbox"/> Requise pour la première fois pour cette invention (joindre un avis de non-imposition) <input type="checkbox"/> Requise antérieurement à ce dépôt (joindre une copie de la décision d'admission pour cette invention ou indiquer sa référence):
Si vous avez utilisé l'imprimé «Suite», Indiquez le nombre de pages jointes		
<b>10 SIGNATURE DU DEMANDEUR OU DU MANDATAIRE</b> (Nom et qualité du signataire)		Isabele de Saint Viance e PI 94 1001 
		<b>VISA DE LA PRÉFECTURE OU DE L'INPI</b> 

"Procédé pour décoder des codes espace-temps linéaires dans un système de transmission sans fil multi-antennes, et décodeur mettant en œuvre un tel procédé."

5

La présente invention se rapporte à un procédé pour décoder des codes espace-temps linéaires dans un système de transmission sans fil multi-antennes. Elle concerne également un décodeur  
10 mettant en œuvre ce procédé.

L'invention trouve une application particulièrement intéressante dans le domaine de la transmission ou de la diffusion radio de données numériques, ou de données analogiques échantillonnées, notamment dans le cas de transmission avec les  
15 mobiles ou bien de façon plus générale, dans le cas de réseau sans fil locaux ou non. D'une manière plus précise, l'invention peut notamment s'appliquer lorsqu'on désire faire des transmissions sans fils à grand débit. Une première catégorie d'application concerne les systèmes de communication cellulaire avec les mobiles tels que  
20 l'UMTS par exemple. Une seconde catégorie d'application concerne les réseaux locaux sans fils. Une troisième catégorie d'application est celle des futurs réseaux ad hoc.

Les systèmes de communication sans fils actuels et à venir requièrent une grande qualité de transmission pour des débits en  
25 constante augmentation. En effet, ces systèmes ont pour objectif la mise en place de services incluant voie, données et vidéo de grande qualité.

Il existe de nombreuses contraintes liées à la propagation multi-chemins. Cette propagation multiple est due au fait qu'un  
30 signal radio atteint une antenne par plusieurs chemins via des réflexions sur l'ionosphère et sur des objets terrestres tels que des montagnes et des bâtiments par exemple. Les effets de cette propagation multiple sont des interférences constructives et destructives ainsi que des décalages de phases du signal émis.

35 Pour élaborer un système de communication fiable et robuste, on utilise des techniques de diversités spatiales, temporelles et fréquentielles. La diversité spatiale consiste notamment en une disposition de plusieurs antennes à l'émission et/ou à la réception. Lorsqu'on y ajoute la diversité temporelle, on crée une

diversité spatio-temporelle nécessitant un codage spatio-temporel à l'émission ainsi qu'un décodage spatio-temporel à la réception. On sait que les codes espace-temps permettent d'augmenter les débits d'information transmis pour une qualité de service égale.

5 Des codes spatio-temporels linéaires à grand rendement ont déjà été décodés par des algorithmes de décodage que l'on peut classer en deux familles :

- les algorithmes à annulation d'interférences tel BLAST ("Bell Laboratories Layered Space-Time") qui ont de mauvaises performances en terme de taux d'erreurs fonction du rapport signal à bruit.
- les algorithmes à maximum de vraisemblance qui sont optimaux en terme de performances, mais d'une grande complexité d'implantation tel que le décodeur par sphères.

15 On connaît le document US 6 178 196 (SESHADRI et al) dans lequel est décrit un système multi-antennes combinant le décodage à annulation d'interférence avec le décodage à maximum de vraisemblance. Le système décrit a pour but d'isoler les signaux provenant d'une station donnée en supposant que les symboles des 20 signaux émis par une autre station sont correctement déterminés lors d'une estimation préliminaire.

Un décodeur optimal pour les codes spatio-temporels linéaire à grand rendement a été trouvé par Damen, Chkeif et Belfiore [O. Damen, A. Chkeif and J.-C. Belfiore, "Lattice Code Decoder for Space-Time Codes," *IEEE Communications Letters*, May 25 2000]. Ses performances dépassaient ce que l'on pouvait avoir avec le décodeur "BLAST" [G. D. Golden, G. J. Foschini, R. A. Valenzuela, P. W. Wolniansky, "Detection Algorithm and Initial Laboratory Results using the V-BLAST Space-Time Communication 30 Architecture," *IEE Electronics Letters*, Jan. 7 1999]. Cependant, il souffre de trois problèmes étroitement liés à son implémentation :

1. Il est d'une complexité assez importante, ce qui rend son implémentation à grand débit très problématique,
- 35 2. Sa complexité dépend fortement du rayon de la sphère choisie. Le mot de code décodé doit en effet se trouver dans cette sphère si on veut que le décodage n'échoue pas, et de plus, il faut que dans cette même sphère, on ne trouve pas beaucoup d'autres mots

de code, car sinon, la complexité de décodage peut encore augmenter de façon très importante.

3. Finalement, la complexité de décodage dépend très fortement du rapport signal à bruit et le bon choix de la sphère aussi. Les 5 algorithmes de choix de la sphère sont eux-mêmes assez complexes. On voit donc qu'il fallait trouver un autre algorithme de décodage qui ne souffre pas de ce genre de problèmes.

La présente invention a pour but l'élaboration d'un nouveau décodeur spatio-temporel linéaire réalisant un compromis entre la 10 technique à annulation d'interférence et la technique à maximum de vraisemblance. L'invention vise des performances très proches de la technique à maximum de vraisemblance avec une implantation simplifiée par rapport à celle des algorithmes à annulation d'interférence.

15 On atteint les objectifs précités avec un procédé itératif pour décoder un ensemble de N signaux échantillonnés dans un système de communication spatio-temporel à M antennes d'émission et N antennes de réception. Les N signaux sont traités par intervalles de temps T correspondant à la longueur temporelle du 20 code spatio-temporel linéaire associé aux signaux d'émission. Dans chaque intervalle de temps T, les signaux échantillonnés reçus sont représentés sous forme d'une matrice signal Y.

$$Y = (y_{ij}) \quad i=1, \dots, N \\ j=1, \dots, T$$

peut être mis sous la forme  $Y = H X + W$  (1)  
25 dans lequel  $X$  est le mot de code espace-temps émis et est représenté par une matrice rectangulaire à M lignes et T colonnes,  $H$  est la matrice du canal et est représentée par une matrice rectangulaire à N lignes et M colonnes, et enfin  $W$  est le bruit, représenté par une matrice rectangulaire à N lignes et T 30 colonnes.

On voit donc que les changements de lignes correspondent à des changements d'antennes alors que les changements de colonnes correspondent à des changements d'instants d'échantillonnage. Dans ce modèle, les coefficients de la matrice  $X$  dépendent 35 linéairement des symboles d'information à transmettre, c'est-à-dire que les coefficients de la matrice transmise,  $x_{ij}$  avec  $i$  allant de 1 à  $M$  et  $j$  allant de 1 à  $T$  s'écrivent sous la forme

$$x_{ij} = \sum_{p=1}^M \sum_{q=1}^T g_{ijpq} s_{pq}$$

avec  $s_{pq}$  étant les symboles d'information et  $g_{ijpq}$  étant des coefficients qui dépendent du code choisi. Ainsi, tout code espace temps linéaire, c'est-à-dire tel que les mots émis  $\mathbf{x}$  ont leurs coefficients  $x_{ij}$  qui peuvent être mis sous la forme précédente, peut être décodé par le procédé selon l'invention.

On va maintenant décrire un modèle vectorisé sur lequel le procédé selon l'invention pourra être appliqué. Au lieu de travailler avec des matrices, on peut vectoriser l'expression du signal reçu dans l'équation (1) et écrire

$$\mathbf{Y} = \text{vec} (\mathbf{Y}) = \mathbf{H} \mathbf{X} + \mathbf{W} \quad (2)$$

Avec  $\mathbf{X} = \text{vec} (\mathbf{X}) = \mathbf{G} \mathbf{S}$ ,  $\mathbf{G}$  est de dimension  $(MT, MT)$

15

Et  $\mathbf{H} = \begin{bmatrix} H & 0 \\ \vdots & \ddots \\ 0 & H \end{bmatrix}$

$\mathbf{H}$  est une matrice  $(NT, MT)$  ayant sur la diagonale  $T$  fois la matrice  $H$ , les autres coefficients étant nuls.

20 L'équation (2) est alors équivalente à l'équation (1) et en constitue la version vectorisée. C'est sur cette version que le décodeur de l'invention s'appliquera. Il suffit maintenant de définir la matrice du canal étendu

$$\mathbf{C} = \mathbf{H} \mathbf{G}$$

25

que l'on utilisera dans la suite. On peut donc réécrire la version vectorisée du signal reçu,

$$\mathbf{Y} = \mathbf{C} \mathbf{S} + \mathbf{W}$$

30

où  $\mathbf{Y}$  est un vecteur colonne à  $NT$  composantes,  $\mathbf{C}$  est une matrice  $NT \times MT$ ,  $\mathbf{S}$  est le vecteur colonne des symboles à  $MT$  composantes et  $\mathbf{W}$  est le vecteur colonne bruit à  $NT$  composantes.

Le procédé itératif de décodage selon la présente invention permet d'obtenir une estimation des symboles des signaux émis. Ce procédé s'applique en particulier pour N supérieur ou égal à M. Selon l'invention, il comprend les étapes suivantes :

- 5        - Pré-traitement du vecteur Y pour maximiser le rapport signal sur bruit+interférence de façon à obtenir un signal  $\tilde{r}^t$  ,  
          - soustraction du signal  $\tilde{r}^t$  par un signal  $\hat{z}^t$  au moyen d'un soustracteur, le signal  $\hat{z}^t$  étant obtenu par un post-traitement de reconstruction de l'interférence entre symboles à partir des symboles estimés lors de l'itération précédente,  
10      - détection du signal généré par le soustracteur de façon à obtenir, pour l'itération en cours, l'estimation des symboles des signaux émis.

L'étape de pré-traitement peut être réalisée en opérant une multiplication matricielle entre le vecteur signal Y et une matrice B, la matrice B étant mise à jour à chaque itération.

L'étape de post-traitement peut également être réalisée en opérant une multiplication matricielle entre le vecteur des symboles estimés lors de l'itération précédente et une matrice D, la matrice D étant mise à jour à chaque itération.

Selon l'invention, pour chaque itération, un coefficient de corrélation normalisé  $\rho$  est calculé, la mise à jour d'une matrice étant obtenu en déterminant de nouveaux coefficients de la matrice en fonction du coefficient de corrélation obtenu pour l'itération précédente.

Suivant un mode de réalisation préféré de l'invention, les N signaux sont traités par intervalles de temps T correspondant à la longueur temporelle du code spatio-temporel linéaire associé aux signaux d'émission, et l'étape de pré-traitement fait intervenir la matrice B pour maximiser le rapport signal sur bruit+interférence dont la fonction de transfert est :

$$B^t = \text{Diag} \left( \frac{1}{\rho_{t-1}^2 A_t^t + \frac{N_0}{E_s}} \right) \quad 1 \leq i \leq MT \cdot C^H V^t$$

avec  $V^\ell = \begin{bmatrix} 1 - \rho_{\ell-1}^2 & C \cdot C^H + Id_N \\ \frac{N_0}{E_s} & A^\ell \end{bmatrix}^{-1}$  ;  $A^\ell = \text{diag}(C^H \cdot V^\ell \cdot C)$  ;

l : indice d'itération;  $\rho$  : coefficient de corrélation normalisé entre les symboles réels et les symboles estimés;  $N_0$  : variance du bruit;  $E_s$  : énergie moyenne d'un symbole; C : matrice du canal étendu.

De même, l'étape de post-traitement peut faire intervenir une matrice D pour la reconstruction de l'interférence entre symboles dont la fonction de transfert est :

$$D^\ell = B^\ell \cdot C \cdot \rho_{\ell-1} - \text{Diag} \left( \frac{1}{\rho_{\ell-1}^2 A_i^\ell + \frac{N_0}{E_s}} \right) \quad 1 \leq i \leq MT$$

10

Avant la première itération, on a aucune information sur les symboles. La matrice B a pour rôle de maximiser le rapport signal/(bruit + interférence). Le vecteur z est vide. Une représentation du vecteur des symboles S peut être telle que le k 15 ième symbole est :

$$S_k(\text{reçu}) = S_k(\text{émis}) + \sum a_i S_i(\text{émis}) + \text{bruit}$$

A la deuxième itération, la matrice B maximise toujours le rapport SINR. La matrice D va mimer l'interférence entre symbole, c'est à dire  $\sum a_i S_i(\text{émis})$  lors de l'itération précédente au 20 niveau du signal r sortant de la matrice B. Le soustracteur permet de retrancher cette interférence.

A la dernière itération, on suppose que les symboles sont correctement estimés, c'est à dire que D permet de reconstruire toute l'interférence, de sorte qu'on estime que :

25  $S_k(\text{reçu}) = S_k(\text{émis}) + \text{bruit}$

L'invention est un décodeur pouvant s'adapter aux codes espace-temps linéaires, quels qu'ils soient, c'est-à-dire qu'elle permet de décoder tout code tel que les séquences émises s'écrivent comme une combinaison linéaire des symboles 30 d'information.

On peut remarquer que les matrices B et D dépendent du coefficient de corrélation qui est différent pour chaque itération. Selon une caractéristique avantageuse de l'invention, pour déterminer le coefficient de corrélation  $\rho^\ell$ , à chaque 5 itération:

- on calcule le rapport signal sur interférence SINR à l'entrée du détecteur à seuil en utilisant la formule suivante :

$$SINR^\ell = \left( \frac{1}{\xi^\ell e^{\xi^\ell} E_1(\xi^\ell)} - 1 \right) \frac{1}{1 - \rho_{\ell-1}^2}$$

avec l'exponentiel intégrale  $E_1(s) = \int_s^{+\infty} \frac{e^{-t}}{t} dt$

10

$$\text{et } \xi^\ell = \frac{\varsigma}{1 - \rho_{\ell-1}^2} \quad ; \quad \varsigma = \frac{N_0}{NE_S}$$

- on calcule la probabilité d'erreur symbole  $Pr$ , par exemple à l'entrée du détecteur à seuil, à partir du rapport 15 signal sur interférence  $SINR^\ell$ ; et

on calcule alors le coefficient de corrélation  $\rho^\ell$  à partir de la probabilité d'erreur symbole  $Pr$ . Pour ce faire, on peut utiliser une formule conventionnelle donnant le coefficient de corrélation en fonction de la probabilité d'erreur symbole, cette 20 formule dépendant de la modulation utilisée à l'émission.

On approxime ainsi de façon la plus précise possible le coefficient de corrélation  $\rho^\ell$ .

A la suite d'expérimentations, quatre itérations ont suffit pour obtenir de très bons résultats. Mais on peut aussi définir 25 une valeur minimum (valeur seuil) du coefficient de corrélation pour laquelle on interromps les itérations. Ce coefficient est essentiellement fonction de  $H$ , qui peut être estimé de façon conventionnelle, et de la variance  $N_0$ . Par conséquent, toutes les valeurs du coefficient de corrélation  $\rho$ , ainsi que les valeurs 30 des matrices B et D (pour l'ensemble des itérations) peuvent être calculées avant la première itération. On peut donc les stocker

avant la première itération dans une mémoire de façon à les ressortir ensuite pour chaque itération.

De préférence, on pose  $p^0 = 0$ .

Par ailleurs, pour calculer la probabilité d'erreur symbole 5  $Pr$ , on peut supposer que le bruit total est gaussien et on peut utiliser la formule correspondant à la constellation d'une modulation linéaire, par exemple  $Q\left(\sqrt{\frac{2E_b}{N_0}}\right)$  pour le système d'encodage BPSK ("Binary phase Shift Keying") ou bien utiliser des tables indiquant la probabilité d'erreur en fonction du 10 rapport signal sur bruit. En effet, selon la complexité de la probabilité d'erreur par symbole il peut être intéressant de tabuler directement la formule.

Avantageusement, pour calculer le coefficient de corrélation  $p'$  à partir de la probabilité d'erreur symbole  $Pr$ , on 15 peut supposer que lorsqu'il y a erreur, le détecteur à seuils détecte l'un des plus proches voisins du symbole émis.

A titre d'exemple, à l'itération finale, on peut introduire le signal sortant du soustracteur dans un décodeur à entrées souples.

20 Suivant un mode de mise en œuvre préféré de l'invention, les symboles d'information peuvent être des éléments d'une constellation issue d'une modulation d'amplitude en quadrature MAQ, ou QAM en langue anglaise.

Suivant un autre aspect de l'invention, il est proposé un 25 décodeur spatio-temporel pour décoder un vecteur signal  $Y$  obtenu à partir de  $N$  signaux échantillonnés dans un système de communication spatio-temporel à  $M$  antennes d'émission et  $N$  antennes de réception, avec  $N$  supérieur ou égal à  $M$ , en vue d'obtenir une estimation des symboles des signaux émis. Selon 30 l'invention, ce décodeur comprend :

- un module de pré-traitement du vecteur  $Y$  pour maximiser le rapport signal sur bruit+interférence de façon à obtenir un signal  $\tilde{r}^t$ ,

- un soustracteur pour soustraire un signal  $\hat{z}^t$  du signal 35  $\tilde{r}^t$ ,

- un module de post-traitement pour la reconstruction de l'interférence entre symboles à partir des symboles estimés lors de l'itération précédente de façon à générer le signal  $\hat{z}^t$ ,

5 - un détecteur à seuil pour la détection du signal générée par le soustracteur de façon à obtenir, pour l'itération en cours, l'estimation des symboles des signaux émis.

Ces modules de pré-traitement et de post-traitement peuvent être des matrices, B et D, selon les formules indiquées précédemment.

10 D'autres avantages et caractéristiques de l'invention apparaîtront à l'examen de la description détaillée d'un mode de mise en œuvre nullement limitatif, et des dessins annexés sur lesquels :

- La figure 1 est un schéma illustrant quelques éléments d'une chaîne de transmission au sein d'un émetteur et d'un récepteur, le décodeur spatio-temporel selon l'invention étant intégré dans le récepteur;
- La figure 2 est un schéma général illustrant l'architecture du décodeur spatio-temporel selon l'invention; et
- 20 - La figure 3 est un schéma bloc général du décodeur selon l'invention.

Sur la figure 1 est représenté un émetteur 1 doté d'une pluralité d'antennes 7. L'émetteur 1 comprend notamment en amont des antennes, un codeur correcteur d'erreurs 3 suivi d'un codeur spatio-temporel linéaire 4. Selon une caractéristique avantageuse de l'invention, le décodeur selon l'invention est apte à s'appliquer à tout code espace-temps linéaire, c'est à dire des codes tels que les séquences émises s'écrivent comme une combinaison linéaire des symboles d'information.

30 Les signaux émis par les antennes 7 sont captés par une pluralité d'antennes 8 au sein d'un récepteur 2. Les signaux reçus subissent un traitement au sein d'un décodeur spatio-temporel 5 selon l'invention de façon à estimer les symboles d'information des signaux émis. Le décodeur spatio-temporel 5 présente une sortie souple à laquelle est connecté un décodeur à entrée souple pour décoder des codes correcteurs d'erreurs tels que des codes convolutifs, turbo-codes, code de Reed-Solomon,... ; le décodage

pouvant se faire par un algorithme de Viterbi, un algorithme MAP (maximum a posteriori) ou LOG-MAP itéré,....

Sur la figure 2 est illustré un schéma général de l'architecture du décodeur spatio-temporel selon l'invention. Ce 5 décodeur met en œuvre un procédé itératif permettant de déterminer les symboles d'information  $S$  à la suite d'une décision ferme générée par un détecteur à seuil 10. Toutefois, le décodeur spatio-temporel selon l'invention génère également des symboles d'information à la suite d'une décision souple apte à être injecté 10 dans le décodeur 6 à entrées souples, le signal injecté étant le signal obtenu lors de la dernière itération. L'architecture du décodeur selon l'invention fait principalement intervenir deux modules B et D injectant leurs signaux de sortie dans un soustracteur 9. Le soustracteur 9 génère un vecteur de symbole 15 d'information à la suite d'une décision souple, ces symboles étant ensuite détectés par le détecteur à seuil 10 afin d'obtenir des symboles estimés par décision ferme.

Les deux modules B et D représentent des produits matriciels de leurs signaux d'entrée par les matrices  $B^\ell$  et  $D^\ell$ , l'indice  $\ell$  20 traduisant l'itération en cours. Le module B reçoit en entrée le signal  $Y$  provenant des antennes 8. Le produit de la matrice  $BL$  par  $Y$  est un signal  $\tilde{r}^\ell$  auquel on soustrait le signal  $\hat{z}^\ell$  issu du produit matriciel de la matrice  $D^\ell$  par le signal  $S^{\ell-1}$ . Les matrices  $B^\ell$  et  $D^\ell$  sont telles que :  
25 en reprenant les notations de la figure 2, il vient alors :

$$\tilde{r}^\ell = B^\ell \cdot Y$$

$$\tilde{s}^\ell = \tilde{r}^\ell - \hat{z}^\ell$$

$$\hat{z}^\ell = D^\ell \cdot \hat{s}^{\ell-1}$$

En remarquant que dans la détection du symbole  $s_i$  du vecteur 30  $s$ , la  $i^{\text{ème}}$  composante de  $\hat{z}^\ell$  ne doit pas être soustraite de  $\tilde{r}^\ell$ , on impose la contrainte suivante sur  $D^\ell$  :

$$D_{ii}^\ell = 0, \forall 1 \leq i \leq n$$

c'est à dire une diagonale nulle pour ne pas retrancher le symbole utile.

Le détecteur génère la décision dure  $\hat{s}^\ell$  à partir de  $\tilde{s}^\ell$  ce qui se traduit à l'itération  $\ell$  par :

5

$$\tilde{s}^\ell = B^\ell \cdot Y - D^\ell \cdot \hat{s}^{\ell-1} = B^\ell \cdot (H \cdot s + w) - D^\ell \cdot \hat{s}^{\ell-1}$$

La première étape à mettre en œuvre dans le décodeur itéré consiste à déterminer les matrices  $B^\ell$  et  $D^\ell$  telle que l'erreur quadratique moyenne à l'entrée du détecteur à seuil soit la plus petite possible. Elle est définie à l'itération 1 par la grandeur :

$$MSE^\ell(B^\ell, D^\ell) = \|\tilde{s}^\ell - s\|^2$$

15 Minimiser l'expression suivante implique que  $B^\ell$  et  $D^\ell$  vérifient

$$\frac{\partial MSE^\ell(B^\ell, D^\ell)}{\partial B^\ell} = \frac{\partial MSE^\ell(B^\ell, D^\ell)}{\partial D^\ell} = 0$$

La résolution de ces équations permet d'obtenir, à l'itération  $\ell$  en fonction de l'itération  $\ell-1$  des matrices  $B^\ell$  et  $D^\ell$  suivantes :

$$B^\ell = Diag \left( \frac{1}{\rho_{\ell-1}^2 A_i^\ell + \frac{N_0}{E_s}} \right)_{1 \leq i \leq MT} \cdot C^H V^\ell$$

$$25 \quad D^\ell = B^\ell \cdot C \cdot \rho_{\ell-1} - Diag \left( \frac{1}{\rho_{\ell-1}^2 A_i^\ell + \frac{N_0}{E_s}} \right)_{1 \leq i \leq MT}$$

Avec :

$$V^\ell = \left[ \frac{1-\rho_{\ell-1}^2}{N_0} \cdot C \cdot C^H + Id_N \right]^{-1}$$
$$\frac{E_s}{E_s}$$

et

$$A' = diag(C^H \cdot V^\ell \cdot C)$$

où  $E_s$  est l'énergie moyenne de la constellation MAQ et  $N_0$  est la variance du bruit.

La forme de la matrice  $D'$  est intuitivement satisfaisante.

En effet, si  $\hat{s}^{\ell-1} = s$  tel que  $\rho_s^{\ell-1} = 1$ , alors la sortie de  $D'$  reproduit la composante intersymbole pour chaque symbole  $s_i$ ,  $\forall 1 \leq i \leq M$ .

D'une manière plus générale,  $\rho_s^{\ell-1} = 1$  indique la confiance que l'on a dans la qualité de l'estimé  $\hat{s}^{\ell-1}$ . Si  $\hat{s}^{\ell-1}$  n'est pas fiable alors  $\rho_s^{\ell-1} = 1$  sera bas et par conséquent une pondération plus faible sera appliquée à l'estimateur de l'interférence inter symbole soustraite de  $\tilde{r}^\ell$ . A contrario, si  $\hat{s}^{\ell-1}$  est un excellent estimé de  $s$ , alors  $\rho_s^{\ell-1} \rightarrow 1$  et presque toute l'interférence inter symbole est soustraite de  $\tilde{r}^\ell$ . A remarquer également qu'au premier passage  $\ell=1$ ,  $\rho_s^{\ell-1} = \rho_s^0 = 0$  et comme il n'y a pas d'estimé  $\hat{s}^{\ell-1} = \hat{s}^0$  encore disponible,  $B'$  est le filtre adapté.

Dans ces équations,  $\rho^\ell$  désigne la valeur, à l'itération  $\ell$ , de la corrélation entre les symboles détectés à l'itération  $\ell$ ,  $\hat{s}_k^\ell$  et les symboles réellement émis. Cette corrélation est donc

$$\rho^\ell = \frac{E(s_k \hat{s}_k^\ell)}{E_s}$$

où  $E_s$  est l'énergie moyenne d'un symbole

On peut remarquer que les matrices  $B'$  et  $D'$  ont des rôles très différents :

- La matrice  $B^\ell$  est une matrice de mise en forme du signal. A l'itération zéro, on constate que  $B^\ell$  est le décodeur linéaire qui minimise l'erreur quadratique moyenne. Lorsque la corrélation devient grande (tend vers 1), le rôle de la matrice 5  $B^\ell$  devient marginal.

- Le rôle de la matrice  $D^\ell$  est de soustraire au symbole d'information courant l'interférence due aux autres symboles d'information. Son rôle est marginal à l'itération zéro, mais à mesure que la confiance sur les symboles détectés  $\hat{s}^\ell$  croît, son 10 rôle devient déterminant.

On va maintenant décrire un moyen d'estimer le coefficient de corrélation.

Le calcul de la corrélation  $\rho^\ell = \frac{E(s_k \hat{s}_k^\ell)}{E_s}$  réclame le calcul du rapport signal sur interférences à l'itération  $\ell$ ,  $SINR^\ell$ . Ce 15 rapport signal sur interférences ("Signal to Interference Noise Ratio" en langue anglaise) est d'abord calculé en fonction de la corrélation à l'étape précédente  $\ell-1$ .

#### 1. Calcul de $SINR^\ell$

On montre que :

20

$$SINR^\ell = \left( \frac{1}{\xi^\ell \cdot e^{\xi^\ell} \cdot E_1(\xi^\ell)} - 1 \right) \cdot \frac{1}{\left( 1 - (\rho^{\ell-1})^2 \right)}$$

avec

$$\frac{1}{\xi^\ell} = \frac{1 - (\rho^{\ell-1})^2}{\zeta} ; \frac{1}{\zeta} = \frac{N \cdot E_s}{N_0} = \frac{N}{M \cdot N_0}$$

25 et  $E_1(s) = \int_s^{+\infty} \frac{e^{-t}}{t} dt$ , l'exponentielle intégrale.

#### 2. Calcul de $\rho^\ell$

Le calcul de  $\rho^\ell$  se fait en plusieurs étapes :

30

a- Poser  $\rho^0 = 0$  et  $\ell=1$

b- Calculer le rapport signal sur interférences (+ bruit) à l'entrée du détecteur à seuil compte tenu de la formule :

5

$$SINR^\ell = \left( \frac{1}{\xi^\ell \cdot e^{\xi^\ell} \cdot E_1(\xi^\ell)} - 1 \right) \cdot \frac{1}{\left(1 - (\rho^{\ell-1})^2\right)}$$

c- Calculer la probabilité d'erreur symbole  $Pr$  à l'entrée du détecteur à seuil à partir du  $SINR^\ell$  en supposant que le bruit total est gaussien et en utilisant la formule correspondant à la constellation, par exemple dans le cas d'une modulation de type m-PSK, on peut utiliser la formule suivante :

$$Pr = 2 \cdot Q\left(\sin\left(\frac{\pi}{m}\right) \cdot \sqrt{2 \cdot SINR^\ell}\right).$$

15 Ce calcul résulte d'une approximation à fort rapport signal à bruit pour les probabilités d'erreur symbole des modulation m-PSK associées à un détecteur à seuil symbole par symbole en présence d'un canal additif de type bruit blanc gaussien. Cette approximation est liée à la définition du modèle équivalent.

20

d- Calculer l'expression de  $\rho'$  à la sortie du soustracteur en supposant que lorsqu'il y a erreur, alors le détecteur à seuils détecte l'un des plus proches voisins du symbole émis. Dans le cas d'une m-PSK on obtient :

25

$$\rho' \approx 1 - 2 \cdot \sin^2\left(\frac{\pi}{m}\right) \cdot Pr$$

e- Incrémenter  $\ell$  ( $\ell = \ell+1$ ) et retourner à l'étape b.

30 Comme on le voit sur la figure 2, l'architecture du décodeur selon l'invention fait apparaître des décisions souples à la sortie du soustracteur 9. Ces décisions sont exploitées à l'itération finale. Elles peuvent être injectées dans un décodeur à entrées souples 6.

En notant L l'itération finale, on peut approximer  $\tilde{S}^L$  par l'équation suivante :

$$\tilde{S}^L = K S + \text{bruit}$$

5

Avec K constante  $> 0$  connue, S le vecteur colonne des symboles à MT composantes.

Si le décodeur à entrées souples ou pondérées est un algorithme de Viterbi, il n'aura qu'à minimiser la distance euclidienne entre  $\tilde{S}^L$  et KS sur tous les mots du code correcteurs d'erreurs.  
10

15

Sur la figure 3 est représenté un schéma bloc général du décodeur selon l'invention. Le module de décodage 11 comprend les éléments B, D, 9 et 10 de la figure 2. On retrouve en effet le vecteur Y en entrée, et une sortie souple  $\tilde{S}^L$  (sortie du soustracteur 9) ainsi que la sortie  $\hat{s}'$  (sortie du détecteur à seuil 10). On distingue un module 12 de calcul des coefficients des matrices B et D. Ce module 12 permet de calculer, à chaque itération ou de façon global avant le début des itérations, le coefficient de corrélation et les coefficients  $b_l$  et  $d_l$  des matrices B et D. Ce module 12 reçoit en entrée la matrice H (estimation du canal de transmission) et la variance  $N_0$ . Il peut générer en sortie le coefficient de corrélation que l'on peut utiliser pour interrompre les itérations ou pour toute autre utilisation.  
20  
25

Bien sûr, l'invention n'est pas limitée aux exemples qui viennent d'être décrits et de nombreux aménagements peuvent être apportés à ces exemples sans sortir du cadre de l'invention.

- 16 -  
REVENDICATIONS

1. Procédé itératif pour décoder un vecteur signal  $Y$  obtenu à partir de  $N$  signaux échantillonnés dans un système de communication spatio-temporel à  $M$  antennes d'émission et  $N$  antennes de réception, avec  $N$  supérieur ou égal à  $M$ , en vue d'obtenir une estimation des symboles des signaux émis; caractérisé en ce que chaque itération comprend les étapes suivantes :
  - 10        - Pré-traitement du vecteur  $Y$  pour maximiser le rapport signal sur bruit+interférence de façon à obtenir un signal  $\tilde{r}'$ ,
  - soustraction du signal  $\tilde{r}'$  par un signal  $\hat{z}'$  au moyen d'un soustracteur, le signal  $\hat{z}'$  étant obtenu par un post-traitement de reconstruction de l'interférence entre symboles à 15 partir des symboles estimés lors de l'itération précédente,
  - détection du signal généré par le soustracteur de façon à obtenir, pour l'itération en cours, l'estimation des symboles des signaux émis.
- 20      2. Procédé selon la revendication 1, caractérisé en ce que l'étape de pré-traitement est réalisée en opérant une multiplication matricielle entre le vecteur signal  $Y$  et une matrice  $B$ , la matrice  $B$  étant mise à jour à chaque itération.
- 25      3. Procédé selon la revendication 1 ou 2, caractérisé en ce que l'étape de post-traitement est réalisée en opérant une multiplication matricielle entre le vecteur des symboles estimés lors de l'itération précédente et une matrice  $D$ , la matrice  $D$  étant mise à jour à chaque itération.
- 30      4. Procédé selon la revendication 2 ou 3, caractérisé en ce que pour chaque itération, un coefficient de corrélation normalisé  $\rho$  est calculé, la mise à jour d'une matrice étant obtenu en déterminant de nouveaux coefficients de la matrice en fonction du coefficient de corrélation obtenu pour l'itération précédente.
- 35      5. Procédé selon la revendication 1, dans lequel les  $N$  signaux sont traités par intervalles de temps  $T$  correspondant à la

longueur temporelle du code spatio-temporel linéaire associé aux signaux d'émission; caractérisé en ce que l'étape de pré-traitement fait intervenir une matrice  $B$  pour maximiser le rapport signal sur bruit+interférence dont la fonction de

5 transfert est : 
$$B^\ell = \text{Diag} \left( \frac{1}{\rho_{t-1}^2 A_t + \frac{N_0}{E_s}} \right) \quad 1 \leq i \leq MT \cdot C^H V^\ell$$

avec 
$$V^\ell = \begin{bmatrix} 1 - \rho_{t-1}^2 \cdot C \cdot C^H + Id_N \\ \frac{N_0}{E_s} \end{bmatrix}^{-1} ; \quad A^\ell = \text{diag}(C^H \cdot V^\ell \cdot C) ;$$

$\ell$  : indice d'itération;  $\rho$  : coefficient de corrélation normalisé entre les symboles réels et les symboles estimés;  $N_0$  : variance du bruit;  $E_s$  : énergie moyenne d'un symbole;  $C$  : matrice du canal

10 étendu;

et en ce que l'étape de post-traitement fait intervenir une matrice  $D$  pour la reconstruction de l'interférence entre symboles dont la fonction de transfert est :

$$D^\ell = B^\ell \cdot C \cdot \rho_{t-1} - \text{Diag} \left( \frac{1}{\rho_{t-1}^2 A_t + \frac{N_0}{E_s}} \right) \quad 1 \leq i \leq MT$$

15

6. Procédé selon la revendication 4 ou 5, caractérisé en ce que pour déterminer le coefficient de corrélation  $\rho^\ell$  pour chaque itération :

- on calcule le rapport signal sur interférence SINR en

20 utilisant la formule suivante : 
$$\text{SINR}^\ell = \left( \frac{1}{\xi^\ell e^{\xi^\ell} E_1(\xi^\ell)} - 1 \right) \frac{1}{1 - \rho_{t-1}^2}$$

et en définissant l'exponentiel intégrale  $E_1(s) = \int_s^{+\infty} \frac{e^{-t}}{t} dt$

avec  $\xi^\ell = \frac{\zeta}{1 - \rho_{t-1}^2}$  et  $\zeta = \frac{N_0}{N E_s}$

- on calcule la probabilité d'erreur symbole  $Pr$  à partir du rapport signal sur interférence SINR $\epsilon$  ; et

- on calcule alors le coefficient de corrélation  $\rho^c$  à partir de la probabilité d'erreur symbole  $Pr$ .

5

7. Procédé selon la revendication 5 ou 6, caractérisé en ce qu'on pose  $\rho^0 = 0$ .

10 8. Procédé selon la revendication 6 ou 7, caractérisé en ce que pour calculer la probabilité d'erreur symbole  $Pr$  on suppose que le bruit total est gaussien.

15 9. Procédé selon la revendication 8, caractérisé en ce qu'on utilise la formule correspondant à la constellation issue d'une modulation linéaire à l'émission.

10. Procédé selon l'une quelconque des revendications 6 à 9, caractérisé en ce que, pour calculer le coefficient de corrélation  $\rho^c$  à partir de la probabilité d'erreur symbole  $Pr$ , on suppose que lorsqu'il y a erreur, le détecteur à seuils détecte l'un des plus proches voisins du symbole émis.

11. Procédé selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé en ce qu'à l'itération finale, on introduit le signal sortant du soustracteur dans un décodeur à entrées souples.

12. Procédé selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé en ce que les symboles d'information sont des éléments d'une constellation issue d'une modulation d'amplitude en quadrature.

13. Décodeur spatio-temporel mettant en œuvre un procédé selon l'une quelconque des revendications précédentes, pour décoder un vecteur signal  $Y$  obtenu à partir de  $N$  signaux échantillonnés dans un système de communication spatio-temporel à  $M$  antennes d'émission et  $N$  antennes de réception, avec  $N$  supérieur ou égal à

M, en vue d'obtenir une estimation des symboles des signaux émis; caractérisé en ce qu'il comprend :

- un module de pré-traitement du vecteur Y pour maximiser le rapport signal sur bruit+interférence de façon à 5 obtenir un signal  $\tilde{r}^\ell$ ,

- un soustracteur pour soustraire un signal  $\hat{z}^\ell$  du signal  $\tilde{r}^\ell$ ,

- un module de post-traitement pour la reconstruction de l'interférence entre symboles à partir des symboles estimés lors 10 de l'itération précédente de façon à générer le signal  $\hat{z}^\ell$ ,

- un détecteur à seuil pour la détection du signal généré par le soustracteur de façon à obtenir, pour l'itération en cours, l'estimation des symboles des signaux émis.

15 14. Décodeur selon la revendication 13, dans lequel les N signaux sont traités par intervalles de temps T correspondant à la longueur temporelle du code spatio-temporel linéaire associé aux signaux d'émission; caractérisé en ce que le module de pré-traitement consiste en une matrice B pour maximiser le rapport 20 signal sur bruit+interférence dont la fonction de transfert est :

$$B^\ell = \text{Diag} \left( \frac{1}{\rho_{\ell-1}^2 A^\ell + \frac{N_0}{E_s}} \right) \quad 1 \leq i \leq MT \cdot C^H V^\ell$$

$$\text{avec } V^\ell = \left[ \begin{array}{c} 1 - \rho_{\ell-1}^2 \cdot C \cdot C^H + Id_N \\ \hline \frac{N_0}{E_s} \end{array} \right]^{-1} ; \quad A^\ell = \text{diag}(C^H \cdot V^\ell \cdot C) ;$$

25  $\ell$  : indice d'itération;  $\rho$  : coefficient de corrélation normalisé entre les symboles réels et les symboles estimés;  $N_0$  : variance du bruit;  $E_s$  : énergie moyenne d'un symbole; C : matrice du canal étendu;  
et en ce que le module de post-traitement consiste en une matrice D pour la reconstruction de l'interférence entre symboles, dont la fonction de transfert est :

$$D^t = B^t \cdot C \cdot \rho_{t-1} - Diag \left( \frac{1}{\rho_{t-1}^2 A_i^t + \frac{N_0}{E_s}} \right) \quad 1 \leq i \leq MT$$

15. Décodeur selon la revendication 13 ou 14, caractérisé en ce  
qu'il comprend un décodeur à entrées souples recevant le signal  
5 issu du soustracteur lors de l'itération finale.

1/2

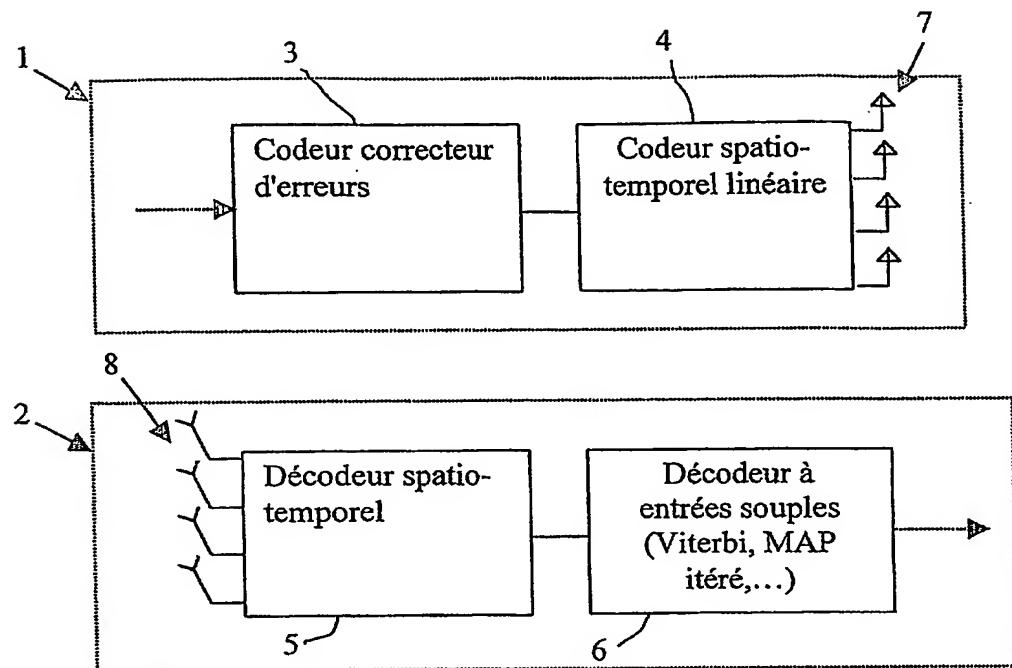


FIGURE 1

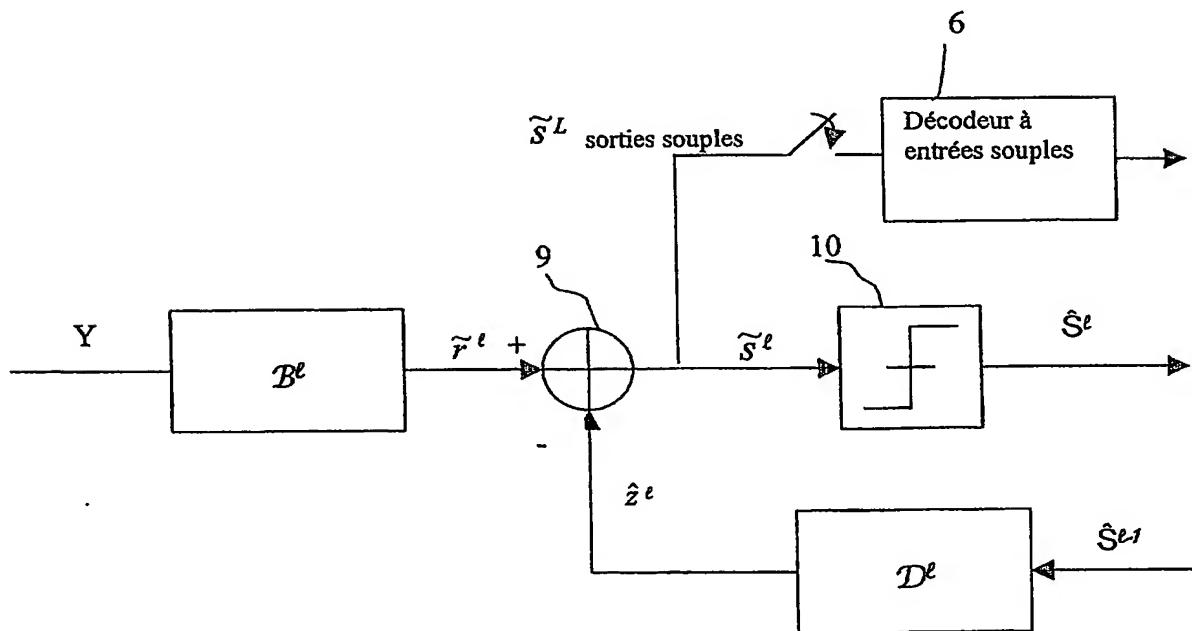
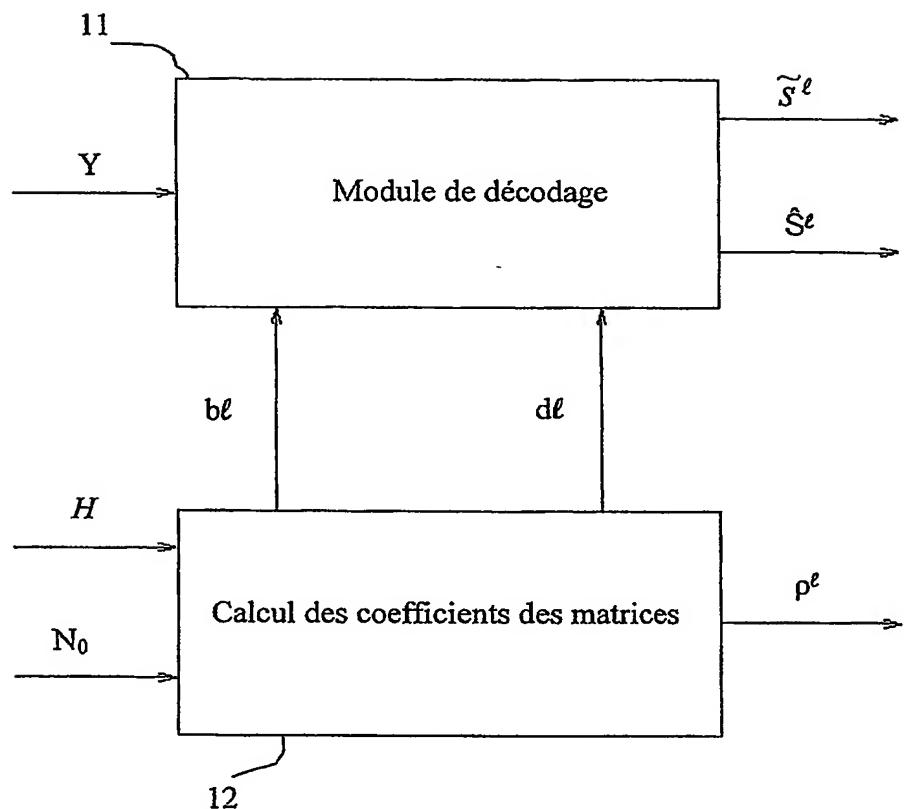


FIGURE 2



**FIGURE 3**

# BREVET D'INVENTION

## CERTIFICAT D'UTILITÉ

Code de la propriété intellectuelle - Livre VI

  
N° 11235\*02

### DÉPARTEMENT DES BREVETS

26 bis, rue de Saint Pétersbourg  
75800 Paris Cedex 08  
Téléphone : 01 53 04 53 04 Télécopie : 01 42 93 59 30

DÉSIGNATION D'INVENTEUR(S) Page N° 1 / 1 ..

(Si le demandeur n'est pas l'inventeur ou l'unique inventeur)

Cet imprimé est à remplir lisiblement à l'encre noire

DB 113 W / 260899

Vos références pour ce dossier <i>( facultatif )</i>	IFB02 CMS MUA	
N° D'ENREGISTREMENT NATIONAL	0207331	
TITRE DE L'INVENTION (200 caractères ou espaces maximum) "Procédé pour décoder des codes espace-temps linéaires dans un système de transmission sans fil multi-antennes, et décodeur mettant en oeuvre un tel procédé"		
<b>LE(S) DEMANDEUR(S) :</b>		
<b>COMSIS</b> Société anonyme 3 rue Broussais 75014 PARIS FRANCE		
<b>DESIGNE(NT) EN TANT QU'INVENTEUR(S) :</b> (Indiquez en haut à droite «Page N° 1/1» Si'il y a plus de trois inventeurs, utilisez un formulaire identique et numérotez chaque page en indiquant le nombre total de pages).		
Nom		LECLAIR
Prénoms		Philippe
Adresse	Rue	36 Résidence les Gros Chênes
	Code postal et ville	91370 VERRIERES LE BUISSON
Société d'appartenance ( <i> facultatif </i> )		
Nom Prénoms Adresse Rue Code postal et ville		
Société d'appartenance ( <i> facultatif </i> )		
Nom Prénoms Adresse Rue Code postal et ville		
Société d'appartenance ( <i> facultatif </i> )		
<b>DATE ET SIGNATURE(S) DU (DES) DEMANDEUR(S) OU DU MANDATAIRE (Nom et qualité du signataire)</b>		le 11 Juin 2002 Isabelle de Saint Viance CPI 94 10 01 